namco
パックマン
PUCK MAN
危い!
点滅する
パワーエサを食え!
1UP
980
HIGH SCORE
19800
2UP
800

★パックマン★

PUCKMAN

パワーエサをいつ食べるか、それがポイント

パク、パク、パク……。迷路に並んだ"エサ"をどんどん食べる黄色いパックマン。それをジャマする4匹のモンスターとの手に汗握る追撃戦。追い込まれた！万事休す!!しかし、あわててはいけない。点滅する"パワーエサ"を食べてパワーアップ。一気に立場が逆転。逆にモンスターをやっつける事ができる。待ち伏せして戦うか、おもいきり引き寄せて4匹まとめてやっつけるか，それは作戦しだい。ユーモラスな動き，楽しい音響効果、かわいいキャラクターのパックマンショーもあって訴求効果満点!!
一度やるともうあなたはゲーム・フリーク。ナムコ「パックマン」はそれほどホットなゲーム。

●ハイスコア
栄光の最高得点を鮮やかに表示。

●スコア
左 1st プレイヤー、右 2nd プレイヤーの得点。最高999,990点。

●モンスター
4匹それぞれ違った性格をもっていて，パックマンを追いかけてくる。

●パックマン
食べ始めたら止まらないワンパク坊や。モンスターにつかまらないようにうまくコントロール。

●残りのパックマン数

●パワーエサ〔50点〕
これを食べるとパワーアップ！モンスターをやっつけられる。

●エサ〔10点〕

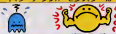
●ワープトンネル
モンスターに追いつめられたら、ここに逃げ込め！反対側にワープして脱出することができる。

●フルーツターゲット
1画面に2回出現、食べるとボーナス得点。

●クリア数
クリアした数をフルーツで表示。

逆襲して高得点を

1 危い！点滅するパワーエサを食え!!

2 パワーアップ!! モンスターが‥

3 チャンス!! 逆にかみつけ!!

4 連続してかみつくと得点倍増！

フルーツターゲットを食べてボーナス得点

モンスターの巣の下に現われる色々なフルーツ。これを食べると🍒(100点) 🍓(300点) 🍊(500点)から最高5,000点までのボーナス得点が得られます。

仕様

- ●高さ　600mm　調整可〔＋100mm〕
- ●横幅　860mm　●縦幅　560mm
- ●重量　54kg
- ●使用電源　AC100V±10V　50/60Hz
- ●消費電力　82W
- ●1人1ゲーム　100円
（料金、ゲーム制限等調整可）

〒310
水戸市大工町3-6-5
水戸事務所
TEL 0292-25-1870

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
本　社　〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 TEL 03(759)2311(大代)
大阪事業所　〒556 大阪市浪速区新川3-630-3 南大阪ビル TEL 06(649)5311(代)
★遊園施設・娯楽機械★ 企画 設計 製作 販売 経営 賃貸 輸出・輸入
★各種イベント★ 企画 制作 実施